

# REGULAMIN KONKURSU „WIRTUALNA GRA FILMOWA”

## §1

### POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu “Wirtualna gra filmowa” jest Technikum nr 4 im. Marii Skłodowskiej-Curie w Bytomiu, ul. Katowicka 35 41-902.
2. Konkurs odbędzie się w dniach 04.06.2020 r. - 05.06.2020 r. w formie online.
3. Kontakt z organizatorem konkursu następuje za pomocą adresu e-mail [grafilmowa@gmail.com](mailto:grafilmowa@gmail.com) lub [joanna.klimczak@t4.bytom.pl](mailto:joanna.klimczak@t4.bytom.pl)

## §2

### WARUNKI UDZIAŁU W KONKURSIE

1. W konkursie mogą wziąć udział uczniowie i uczennice klas 7 i 8 szkoły podstawowej.
2. Warunkiem wzięcia udziału w konkursie jest wypełnienie **karty zgłoszeniowej i zgody rodzica** oraz odesłanie ich skanu w wyznaczonym terminie na adres mailowy [grafilmowa@gmail.com](mailto:grafilmowa@gmail.com)  
W temacie maila prosimy wpisać imię, nazwisko i szkołę
3. Osoba przystępująca do gry zobowiązuje się pracować samodzielnie. Wyklucza się pracę zespołową.
4. Od uczestnika wymaga się przestrzegania praw autorskich, samodzielnej pracy, uczciwości w wykonywaniu zadań.

## §2

### PRZEBIEG KONKURSU

1. Przyjmowanie zgłoszeń do 31 maja.
2. Etapy konkursu:
  - a. Etap 1  
Odbędzie się dnia 04 czerwca o godzinie 10:00. Link i godzina rozpoczęcia gry zostaną wysłane osobom uczestniczącym na adres mailowy podany w formularzu zgłoszeniowym.  
Wiadomość o osobach zakwalifikowanych do 2 etapu gry nastąpi 4 czerwca do godziny 12:30 na podane adresy mailowe.
  - b. Etap 2  
Etap ten polegać będzie na stworzenie dowolną techniką plakatu do filmu.  
Prace należy przesłać dnia 4 czerwca do godziny 20:00.  
Temat plakatu i filmu zostanie podany po zakończeniu etapu pierwszego.

Wiadomość o osobach zakwalifikowanych do 3 etapu gry nastąpi do 23:59 tego samego dnia.

c. Etap 3

Rozgrywka rozpocznie się dnia 5 czerwca o godzinie 12:00.

Wiadomość o laureatach konkursu nastąpi drogą mailową po zakończeniu 3 etapu rozgrywki.

### §3

#### SZCZEGÓŁOWY OPIS KONKURSU

##### Etap 1:

- a. Jest to **quiz** z pytaniami na temat ogólnej wiedzy o filmie
- b. Do wykonania quizu użyto platformy internetowej „Quizziz”
- c. Po wykonaniu quizu osoby z najlepszymi wynikami przejdą do kolejnego etapu.

##### Etap 2:

- a. Polega na wykonaniu plakatu do filmu „Łagodna” (link do filmu zostanie wysłany po 1 etapie drogą mailową do każdego uczestnika)
- b. Plakat można wykonać techniką dowolną, wymagana jest jednak praca samodzielna.
- c. Należy zwrócić uwagę na prawa autorskie, gdyż złamanie ich nie będzie tolerowane i będzie skutkowało dyskwalifikacją; z tego względu nie wolno używać np. zdjęć objętymi prawami autorskimi.

Kryteria oceny plakatu: zgodność z tematem, estetyka pracy, jasność przekazu, mile widziany efekt „WOW”

##### Etap 3:

- a. Uczestnicy wykonują zadania w wirtualnym świecie stworzonym na podstawie gry komputerowej „Minecraft”
- b. Gra polega na przejściu labiryntu w którym osoby uczestniczące w zmierzają się z pytaniami opartymi na filmie „Łagodna”

### §4

#### NAGRODY

Organizator konkursu przewiduje nagrody rzeczowe. Nagradzane są trzy pierwsze miejsca.

## **Zgoda Rodzica/Prawnego opiekuna**

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka: .....

w konkursie wiedzy "Wirtualna Gra Filmowa" organizowanym przez Technikum nr 4 w  
Bytomiu.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Technikum nr 4 im. Marii Skłodowskiej - Curie w  
Bytomiu, danych osobowych mojego dziecka zawartych w formularzu zgłoszenia uczestnika  
konkursu w zakresie realizacji konkursu.

.....

Podpis rodzica/opiekuna prawnego

**FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY DO KONKURSU "WIRTUALNA  
GRA FILMOWA"**

Formularz prosimy wypełnić drukowanymi literami

**DANE UCZESTNIKA KONKURSU:**

IMIĘ I NAZWISKO: .....

NAZWA SZKOŁY: .....

KONTAKTOWY ADRES E-MAIL: .....

**Oświadczam, że zapoznałem/am się z Regulaminem konkursu "Wirtualna Gra Filmowa", który akceptuję i zobowiązuję się stosować do jego postanowień.**

.....

Podpis uczestnika